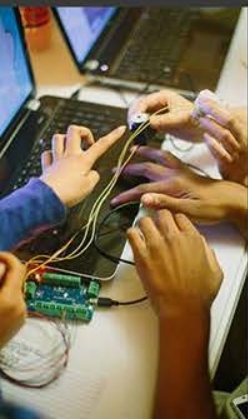




remake learning



El mundo está cambiando.
La educación necesita cambiar con él.
<<Ingrese su comunidad>>
puede liderar el camino.

Presentado por:
<<Ingrese su nombre>>
<<Ingrese la fecha de
presentación>>





EL MUNDO ESTÁ CAMBIANDO. LA EDUCACIÓN NECESITA CAMBIAR CON ÉL.

El aprendizaje ocurre en todas partes, a todas horas.

La tecnología moderna ha tenido un enorme impacto en cómo los jóvenes aprenden y persiguen sus intereses.

Necesitamos un nuevo modelo de aprendizaje que se adapte a las realidades de la era digital.



REMAKELEARNING.ORG



¿QUÉ SIGNIFICA ESTO PARA LAS ESCUELAS?

El aprendizaje no se detiene cuando termina la jornada escolar.

Los estudiantes y los maestros tienen nuevas herramientas y recursos, así como nuevos retos y preocupaciones.

Las escuelas pueden liderar el camino mediante la asociación con la comunidad en general para que el aprendizaje sea un estilo de vida.



¿QUÉ SIGNIFICA ESTO PARA LAS COMUNIDADES?

El aprendizaje no se detiene cuando termina la jornada escolar.

El aprendizaje fuera de la escuela puede ayudar a los estudiantes a descubrir su pasión, perseguir sus intereses y desarrollar sus habilidades.

Las organizaciones comunitarias, los clubes juveniles y los programas extraescolares pueden liderar el camino.



REMAKELEARNING.ORG



¿QUÉ SIGNIFICA ESTO PARA LOS MUSEOS, LAS BIBLIOTECAS Y OTRAS INSTITUCIONES?

El aprendizaje no se detiene cuando termina la jornada escolar.

El aprendizaje fuera de la escuela puede ayudar a los estudiantes a descubrir su pasión, perseguir sus intereses y desarrollar sus habilidades.

Los museos y las bibliotecas pueden liderar el camino.



¿QUÉ SIGNIFICA ESTO PARA LA EDUCACIÓN SUPERIOR?

Las universidades juegan un papel importante en el desarrollo de nuevos conocimientos y tecnologías.

Podemos colaborar con las escuelas de nuestra comunidad y con las organizaciones que benefician a los jóvenes para estimular la innovación.



REMAKELEARNING.ORG



¿QUÉ SIGNIFICA ESTO PARA LOS NEGOCIOS?

Para las empresas que desarrollan productos y servicios para la enseñanza y el aprendizaje, podemos asociarnos con nuestra comunidad para asegurar que los productos respondan a una necesidad real.

Como empleadores, podemos invertir en un enfoque al aprendizaje que prepare a los jóvenes para que prosperen como la fuerza de trabajo de la economía de la innovación.





¿QUÉ SIGNIFICA ESTO PARA LOS LÍDERES CÍVICOS?

El cambio comunitario exige financiadores de liderazgo que puedan invertir en soluciones innovadoras que traspasen los límites.

Los líderes del gobierno y los legisladores pueden ayudar a establecer prioridades de la comunidad y asegurar que se beneficien los estudiantes con más necesidades.



¿QUÉ SIGNIFICA ESTO PARA LOS ESTUDIANTES Y SUS FAMILIAS?

El rápido ritmo del cambio abre nuevas oportunidades, pero también trae consigo nuevos retos.

Debemos exigir a nuestros líderes escolares y comunitarios que hagan todo lo posible para proporcionar a nuestros estudiantes las experiencias de aprendizaje que necesitan para prosperar.



¿QUÉ SIGNIFICA ESTO PARA <<INGRESE SU COMUNIDAD>>?

<<Describe los desafíos y las oportunidades específicas que enfrenta su comunidad>>



¿QUÉ SE ESTÁ HACIENDO AL RESPECTO?

Ninguna institución puede superar estos retos de manera individual.

Educadores e innovadores en todo el país están desarrollando enfoques de aprendizaje nuevos y renovadores, tales como recrear dónde y cómo se produce el aprendizaje.



DISTRITO ESCOLAR ELIZABETH FORWARD

La transformación de un distrito
escolar un aula a la vez

Reconsiderar el uso del espacio
y el uso de los presupuestos.

Derribar las barreras entre los talleres, el estudio
de arte y el laboratorio de computación.

Reducir la deserción escolar a cero, subir
las calificaciones de los exámenes, elevar la
inscripción en programas de enriquecimiento
en el verano.



remake
learning

REMAKELEARNING.ORG



transformED

Un patio de juegos digital para maestros

Crear un espacio seguro para que los maestros intenten nuevas técnicas de enseñanza, prueben herramientas de tecnología y aprendan unos de otros.

Ayudar a los maestros a desarrollar habilidades tecnológicas básicas y salir de su zona de confort con las prácticas más avanzadas.

Hacer del desarrollo profesional una experiencia práctica, factible y relevante

remake
learning

REMAKELEARNING.ORG



PROYECTO DE INOVACIÓN PARA NIÑOS

Apoya a los jóvenes estudiantes para que pongan atención, pregunten, y persistan

Las primeras experiencias de aprendizaje combinan la observación y la creatividad práctica con bloques de circuitos.

La tecnología como materia prima: algo que los estudiantes utilizan para aprender, en lugar de aprender a utilizar.

La colaboración entre el maestro de kinder y un artista de robótica.



remake
learning

REMAKELEARNING.ORG



UNIVERSIDAD CARNEGIE MELLON

Conecta la comunidad y la educación superior

Liberar los recursos de una importante universidad de investigación en beneficio de las comunidades locales.

El laboratorio CREATE ayuda a los educadores y los estudiantes a aprovechar la investigación y el desarrollo de alta tecnología.

El Centro de Tecnología de Entretenimiento se asocia con las escuelas, los museos y las bibliotecas para diseñar entornos de aprendizaje de inmersión.



remake
learning

REMAKELEARNING.ORG



MAKESHOP

Explora el aprendizaje digital y bricolaje en el museo

Un espacio de exhibición práctico, donde los niños y las familias trabajan con herramientas y materiales reales.

Desafía y fomenta la creatividad e integra las artes y el STEM (ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas) a través del aprendizaje exploratorio.

Un modelo para talleres de elaboración tanto en la región de Pittsburgh como en todo el país.



remake
learning

REMAKELEARNING.ORG



ASSEMBLE

Infundir a un vecindario
la ciencia y la creatividad

Una parte galería de arte, una taller de
elaboración, una parte centro
extraescolar.

Las fiestas de aprendizaje conectan a los
estudiantes con expertos locales.

Las actividades gratuitas y divertidas
combinan el aprendizaje STEM con artes y
artesanías.



TECNOLOGÍAS BIRDBRAIN

El desarrollo de una tecnología educacativa que aprende junto a estudiantes y maestros

Kits de robótica simples pero poderosos hacen que la informática sea accesible (y asequible).

Diseñado en conjunto desde el principio con el aporte de maestros y estudiantes.

Los planes para las lecciones se desarrollan y comparten mediante una comunidad en línea de educadores de todo el país.

A young man and woman are sitting at a desk, looking at a laptop. The man is pointing at the screen, and the woman is smiling. On the laptop, there is a small robot with a green base and yellow wheels. The background is blurred, showing other people in a classroom or workshop setting.

THE DIGITAL CORPS

El desarrollo de habilidades digitales con mentores móviles

Entrenamiento de miembros de la comunidad para que se conviertan en entrenadores itinerantes de alfabetización digital.

Talleres gratuitos para que los preadolescentes y los adolescentes aprendan a codificar, a programar aplicaciones móviles y a construir robots.

Proporciona programación moderna a programas extraescolares con problemas de liquidez para satisfacer las necesidades de los niños.

THE LABS

Haciendo ruido en la biblioteca

Espacio reservado para que los adolescentes exploren sus intereses, prueben cosas nuevas y aprendan unos de otros.

La reimaginación de las bibliotecas como un lugar para la producción creativa.

Hacer la biblioteca aún más relevante en la era digital.





MAKER PARTIES

Una fiesta donde los invitados vienen a aprender

Los eventos emergentes gratuitos convierten a los eventos de la comunidad en oportunidades de aprendizaje.

Parte feria de ciencias, parte festival de arte.

Expone a los niños y las familias a nuevas formas de aprendizaje.

remake
learning

REMAKELEARNING.ORG



¿CÓMO TANTA INNOVACIÓN EMERGE EN UNA CIUDAD?

A través de una red de personas en todos los sectores trabajando juntas.

Haciendo que el aprendizaje sea responsabilidad de toda la comunidad.

Creando de un ambiente que fomenta la colaboración profesional y la creatividad.



THE **remake** **learning** NETWORK

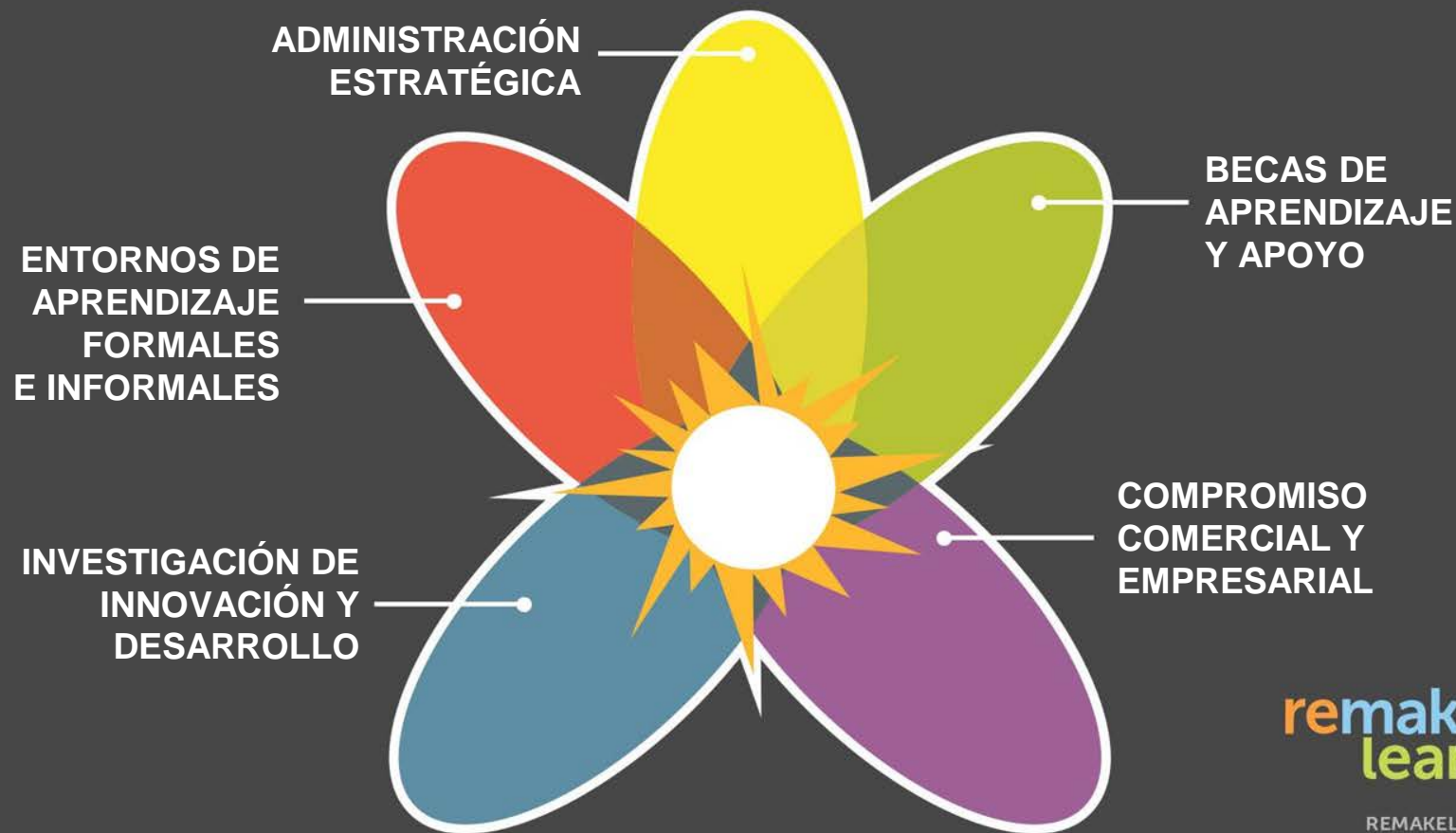
Una red de apoyo profesional
que conecta a educadores con
innovadores en Pittsburgh, PA.

Fundada en el 2007 para
construir un modelo de
aprendizaje para el Siglo
XXI en toda la región.

Apoya a nuevas e
innovadoras experiencias de
aprendizaje en las escuelas
y en la comunidad.



THE REMAKE LEARNING NETWORK





QUÉ SIGNIFICA REMAKE LEARNING EN PITTSBURGH

Maestros y tecnólogos trabajando conjuntamente.

Los científicos en formación asociados con museos, bibliotecas y sitios extraescolares para mejorar los resultados.

Empresas incipientes de tecnología educacional que diseñan nuevos productos con los estudiantes y maestros.

Más niños tienen acceso al aprendizaje del Siglo XXI.



REMAKELEARNING.ORG





QUÉ PODEMOS APRENDER DE LO QUE SIGNIFICA REMAKE LEARNING EN PITTSBURGH

¿Cómo se puede unir nuestra comunidad para hacer una nueva versión de aprendizaje?

¿Cómo nos organizamos?

¿Qué necesitamos para empezar?



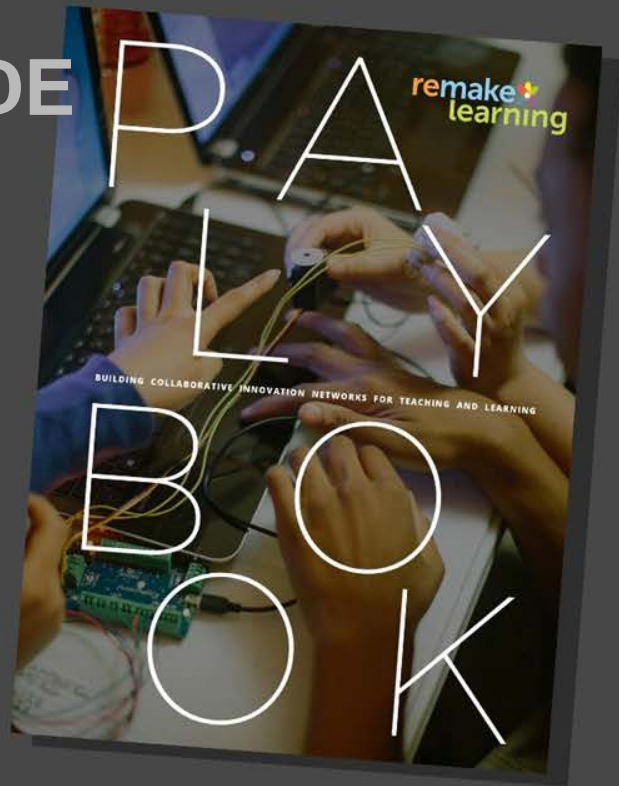
REMAKELEARNING.ORG

MANUAL DE ESTRATEGIAS DE REMAKE LEARNING

Un modelo para la estructuración de la red.

Estrategias y tácticas para aplicar
la innovación en el aprendizaje.

Casos prácticos de la red en acción.





ESTRATEGIAS E IDEAS INICIATIVAS

Tácticas, herramientas, y consejos prácticos, incluyendo 31 juegos para ayudarnos a:



Convocar a nuestra propia red.




Catalizar proyectos innovadores en nuestra comunidad.



Comunicarnos con los miembros de la red.



Promover los logros de la red.



Coordinar miembros de la red para el intercambio de ideas y el crecimiento de nuestro alcance.





NUESTRA ESTRATEGIA: CONVOCAR

Podemos prepararnos mediante la convocatoria de nuestra comunidad.

- <<Ingresar resultados de la convocatoria de la aplicación web
Gameplan>>
- <<Ingresar resultados de la convocatoria de la aplicación web
Gameplan>>



NUESTRA ESTRATEGIA: CATALIZAR



Podemos prepararnos al catalizar la innovación local.

- <<Ingrese resultados de catalización de la aplicación web Gameplan>>
- <<Ingrese resultados de catalización de la aplicación web Gameplan>>





NUESTRA ESTRATEGIA: COMUNICAR



Podemos prepararnos mediante la comunicación como una red.

- <<Ingrese los resultados de comunicación de la aplicación web
Gameplan>>
- <<Ingrese los resultados de comunicación de la aplicación web
Gameplan>>





NUESTRA ESTRATEGIA: PROMOVER



Podemos empezar por promover la innovación en el aprendizaje en nuestra comunidad.

- <<Ingrese resultados de defensa de la aplicación web Gameplan>>
- <<Ingrese resultados de defensa de la aplicación web Gameplan>>





NUESTRA ESTRATEGIA: COORDINAR

Podemos prepararnos mediante la coordinación de una estrategia de red.

- <<Ingrese resultados de coordinación de la aplicación web
Gameplan>>
- <<Ingrese resultados de coordinación de la aplicación web
Gameplan>>



NUESTRA ESTRATEGIA: ¡REHACER EL APRENDIZAJE!

- <<Ingrese la llamada de atención local>>
- <<Ingrese la llamada de atención local>>
- <<Ingrese la llamada de atención local>>



CRÉDITOS

Elaborado por The Sprout Fund en nombre de Remake Learning Network.

Los fondos para el manual de estrategias de Remake Learning fueron generosamente proporcionados por The Grable Foundation.

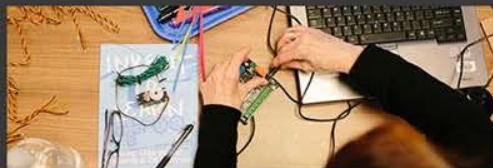
Esta obra de The Sprout Fund está bajo una licencia internacional de Atribución-NoComercial-Share-Alike 4.0 de Creative Common.

REMAKELEARNING.ORG



CONÉCTESE CON

remake
learning



¿Tiene preguntas?

Póngase en contacto con The Sprout Fund:

☎ 412.325.0646

✉ Playbook@SproutFund.org

🐦 @sproutfund

Para obtener más información, visite
Playbook.RemakeLearning.org.
Comparta su progreso local con
[@remakelearning](https://twitter.com/remakelearning) en Twitter.